**ICDD 2022-23 Primo Assignment**

**Coding e Pensiero Computazionale**

**Target 3-19**

|  |  |
| --- | --- |
| **Componenti del gruppo (nome e matricola)** | Ilaria bruzzone (S4844842), Matteo Mannai (S4823690),Enrico Pezzano (S4825087) |
| **Linguaggio/piattaforma (indicare unplugged per attività unplugged, altrimenti nome e link)** | [W3Schools Code Game](https://www.w3schools.com/codegame/index.html) |
| **Esercizio/esercizi esaminati (descrizione e link)**  **OPPURE**  **Esercizio/esercizi sviluppati (descrizione e link)** | [W3Schools Code Game](https://www.w3schools.com/codegame/index.html) |
| **Target (fascia di età o classe)** | 8-10 anni |
| **Durata attività** | 10 minuti a esercizio |
| **Eventuali requisiti hardware e software** | Dispositivo connesso alla rete internet |
| **Eventuali prerequisiti** | Capacità di comprensione di base, conoscere il significato base dei concetti computazionali (condizioni, ciclo, esecuzione di una determinata azione) |
| **Commento critico all’attività, alla piattaforma/linguaggio relativamente agli esercizi esaminati o sviluppati** | L’esercizio permette allo studente di iniziare a conoscere e comprendere le basi sul pensiero computazionale tramite un attività.  Abbiamo scelto questo esercizio poiché riteniamo sia un modo semplice e allo stesso tempo utile per iniziare a capire cosa c’è dietro al mondo dell’informatica e della programmazione. |
| **Sillabo di riferimento (CINI o Informatics Europe)** | Informatics Europe |
| **Competenze del sillabo rafforzate dall’attività** | Loop, condition, command execution |
| **Eventuali altre osservazioni** |  |